

*ludoteca*

# GIOCHI

Per feste e manifestazioni

# Ludoteca Gerra Piano - Cugnasco

Regolamento per il prestito dei giochi per feste private, manifestazioni, scuole, colonie, associazioni diverse, ecc...

1. Per il prestito di ogni gioco viene chiesta una tassa indicata su ogni gioco.
2. E' possibile il prestito di più giochi, secondo la disponibilità.
3. La Ludoteca presta i giochi per un periodo massimo di una settimana; per favorire lo scambio dei giochi si chiede di riportarli al più presto dopo la manifestazione.
4. I giochi devono essere riportati puliti.
5. In caso di danneggiamento che rende inutilizzabile un gioco, verrà chiesta una partecipazione alle spese.
6. E' possibile riservare i giochi per le feste in anticipo.
7. Per informazioni e riservezioni contattare:

- [ludoteca.gerrapianocugnasco@bluewin.ch](mailto:ludoteca.gerrapianocugnasco@bluewin.ch)
- Silvana 079/681.08.26
- Rosa 076/615.84.28
- Céline 079/481.30.81
- Morena 076/445.67.97

Durante le vacanze scolastiche la Ludoteca rimane chiusa. Però, su richiesta, siamo disponibili nel limite delle nostre possibilità, per il prestito di giochi per le vostre feste, manifestazioni ecc.

Orari di apertura:

Martedì: dalle 16.00 alle 18.00

# Forza 4 - Mega 4 In line 6000

Fr. 5.—



Da 6 anni in su. Per 2 giocatori.

Chi farà per primo una riga verticale, orizzontale o diagonale di 4 cerchi?

# Gioco delle noci 6003

Fr. 5.—



Da 5 anni in su.

Riuscirai a schiacciare le noci con il martello?

(noci non incluse)



Indovina cos'è?  
6002

Fr. 5.—



Per qualsiasi età. Siete voi a decidere cosa far scoprire.

# Olimpiadi nel pollaio (gigante)

## 6004

### Fr. 5.—



Da 4 anni in su. Gioco di memoria per 2 - 4 giocatori.

**ATTENZIONE: IL GIOCO VA GIOCATO SENZA SCARPE**

#### **Preparazione del gioco**

Disporre le carte a forma d'uovo in cerchio, con i disegni ben visibili.

Mescolare bene le 12 carte ottagonali e disporle al centro del cerchio in modo che i disegni restino nascosti

Ogni giocatore riceve un cappellino e una coda da infilare nella cintura e si pone sopra un nuovo di sua scelta.

Attenzione: i giocatori devono essere disposti in modo che tra di loro vi sia lo stesso numero di uova.

#### **Fine del gioco**

Vince il giocatore che riesce a mettere tutte le code in gioco nella propria cintura

# Bombix 2229

Fr. 2.—



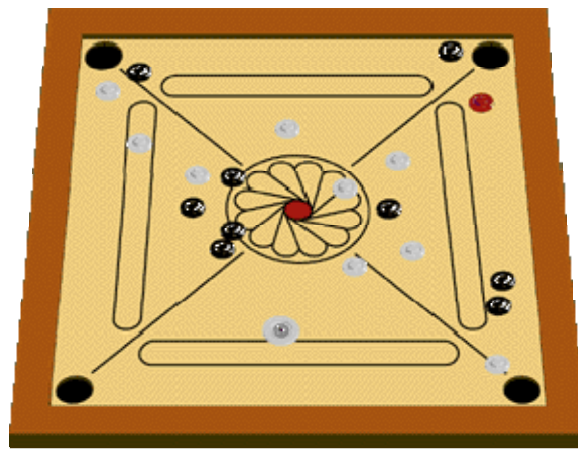
Da 5 anni in su. Per 2 giocatori.

Un flipper diverso.

# Carambole (o carrom)

## 2226 - 2227

Fr. 2.—



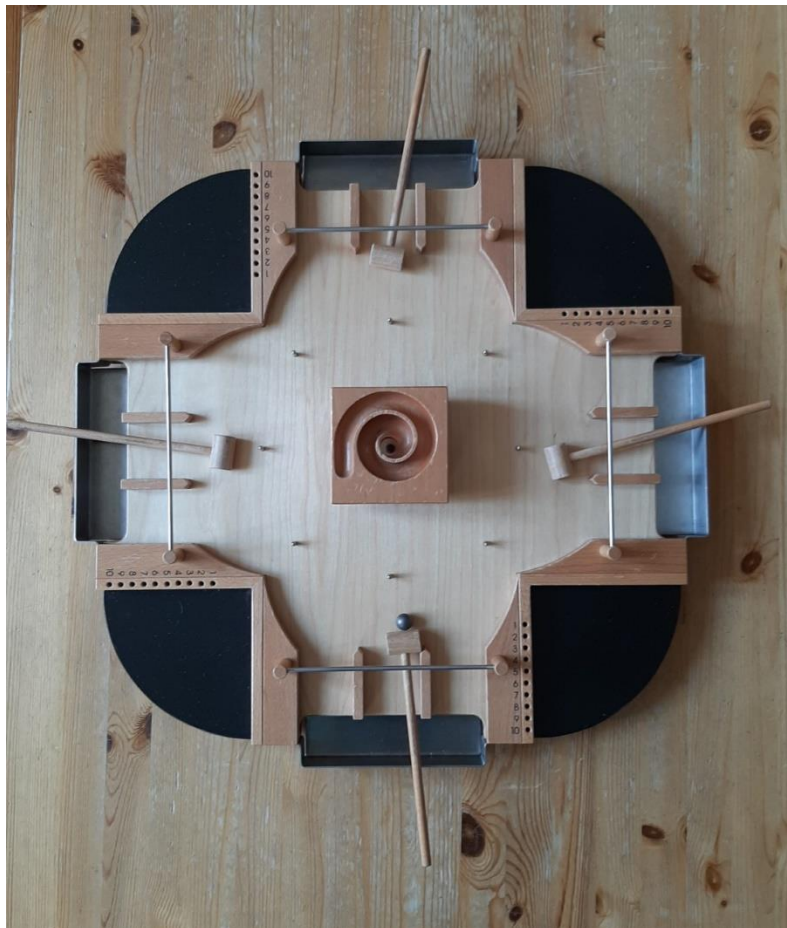
Da 7 anni in su. Da 2 a 4 giocatori.

Chi riuscirà a far cadere le proprie pedine nei buchi (angoli) in questo "biliardo da dita"?



# Croc'bille 2482

Fr. 3.-



Da 6 anni in su. Da 2 a 4 giocatori.

Scopo del gioco: Far entrare la biglia nella porta degli altri giocatori e difendere la sua aiutandosi dal martello.

# Cuboro XXL 2465 - 2466

Fr. 5.—



Da 5 anni in su. Da 1 a più giocatori.

30 cubi di 10 cm di lato con le rispettive biglie per costruire ogni volta una pista diversa.

# Gioco dei bastoncini 6005

Fr. 1.—



Da 6 anni in su. Per 2 giocatori.

Scopo del gioco: Far prendere l'ultimo legnetto all'avversario.  
A turno i giocatori prendono 1, 2 o 3 legnetti consecutivi dalla tavola.  
Il giocatore che riesce a far prendere l'ultimo legnetto all'avversario ha vinto la partita.

# Gioco del formaggio 2422

Fr. 2.—



Da 4 anni in su. Per 1 giocatore alla volta.

Tirando le corde chi riuscirà a portare la sua biglia in alto senza farla cadere nei buchi?



# Gioco del formaggio gigante 6017

Fr. 5.-



Da 4 anni in su. Per 2 giocatori.

Quale dei 2 giocatori riuscirà a far arrivare in cima per primo la sua biglia senza farla cadere nei buchi?

# Gioco del re 2210

Fr. 2.—

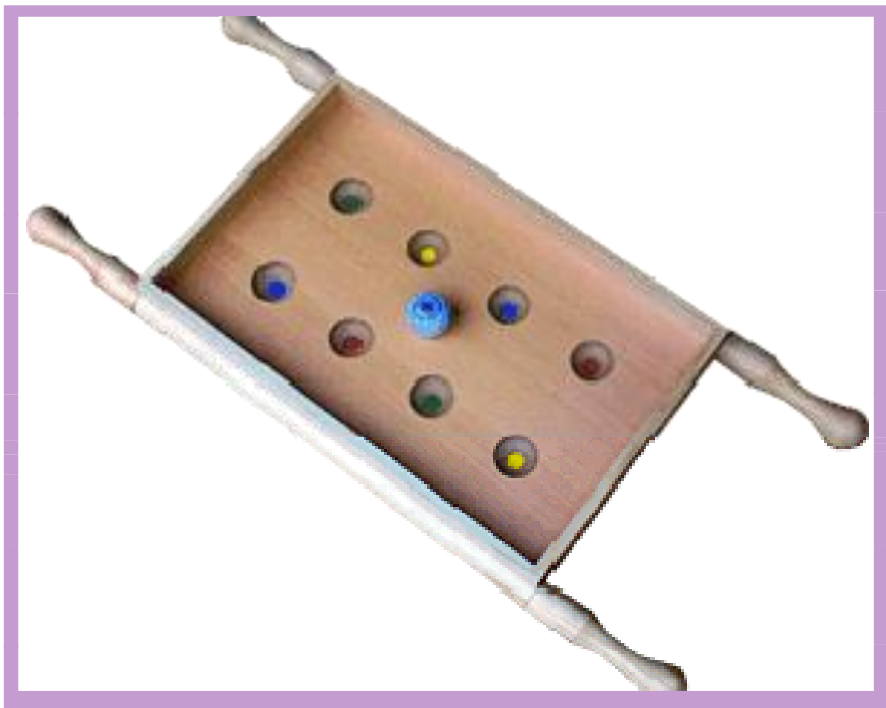


Da 6 anni in su. Per 1 giocatore alla volta.

Scopo del gioco: Tirare sulla corda per far girare la trottola e cercare di far cadere i birilli, di cui il re ben protetto al centro.

# Golf des hussard 2023

Fr. 1.—



Da 6 anni in su, per 2 a 4 giocatori.

Scopo del gioco: far cadere la biglia nel buco del colore scelto mentre tutti i giocatori muovono l'asse allo stesso tempo.

# Krokonol (o crokinole) 2403

Fr. 2.—



Da 6 anni in su. Per 2 o 4 giocatori.

Abilità, concentrazione e destrezza saranno necessarie per colpire le pedine con le dita e segnare più punti.



# Kulling 2481

Fr. 2.-



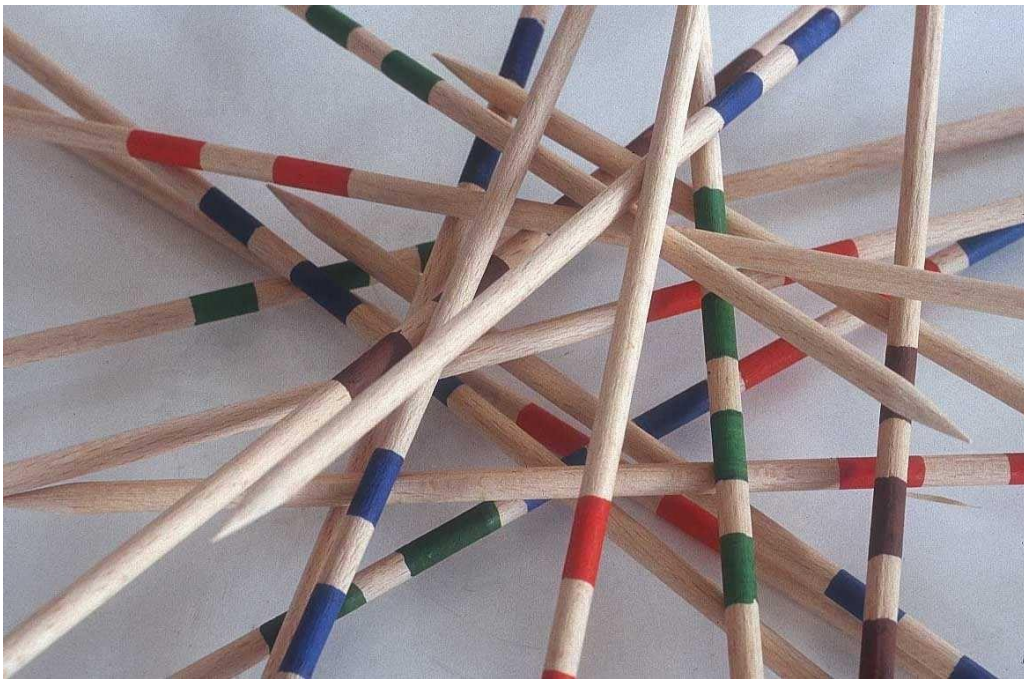
Da 5 anni in su. Per 2 giocatori o 2 squadre.

Come nel curling i giocatori cercheranno di avvicinare le loro pedine il più vicino possibile al centro.

# Mikado

## 2464

Fr. 1.—



41 bastoncini

50 cm

Da 5 anni in su.

Chi riuscirà a togliere un bastone dopo l'altro senza far muovere gli altri?

# Mikasi 2265

Fr. 2.—



Da 5 anni in su. Per 2 e più giocatori.

Scopo: prendere le pedine senza far muovere niente.



# Puckasi 2266

Fr. 2.—



Da 6 anni in su.

Per 2 giocatori o 2 squadre.

*Chi avrà la mira migliore e segnerà il maggior numero di punti con i suoi dischi?*



# Spirobille 2419

Fr. 2.—



Da 6 anni in su. Da 2 a 4 giocatori.

Flipper per 2, 3 o 4 persone.

# Stickasi 2263

Fr. 2.—



Da 8 anni in su. Per 2 giocatori.

Chi sarà il primo a mandare tutti i suoi dischetti dall'altra parte usando le "fionde"?

# Aqua - play 3013

Fr. 1.—



Da 2 anni in su.

# Ballminton

## 3055

### Fr. 1.—



Da 7 anni in su. Per 2 giocatori.

Abilità e coordinazione saranno necessarie per prendere e rilanciare la pallina tirando contemporaneamente sulle due stanghe.



# Bici Hotwalk 3060- 3061

Fr. 5.—



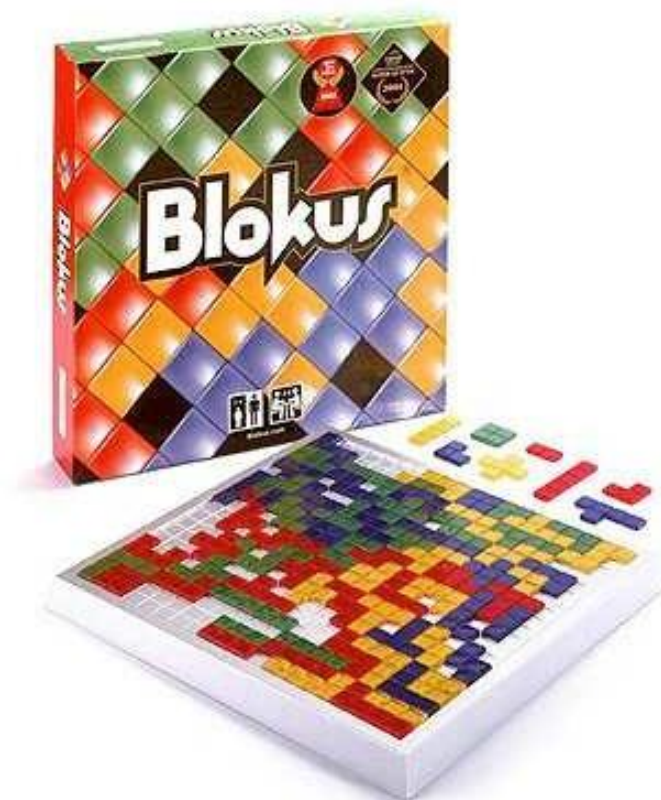
Da 2 anni a 4 anni.

Il bambino scopre i segreti dell'equilibrio e della coordinazione per andare in bici.

# Blokus gigante

## 2254

Fr. 2.—



Da 7 anni in su. Da 2 a 4 giocatori.

Scopo del gioco: posizionare il maggior numero di pezzi sulla tavola da gioco cercando di bloccare l'avversario ma i pezzi propri devono toccarsi solo con uno o più angoli.

# Bolle di sapone giganti 6006

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

Il liquido per le bolle non è fornito.

# Canguro

3022 (giallo)  
3059 (rosso)

Fr. 1.—



Giallo: Da 3 anni fino ad un'altezza di 145 cm (max. 45 kg).  
Diametro 45 cm.

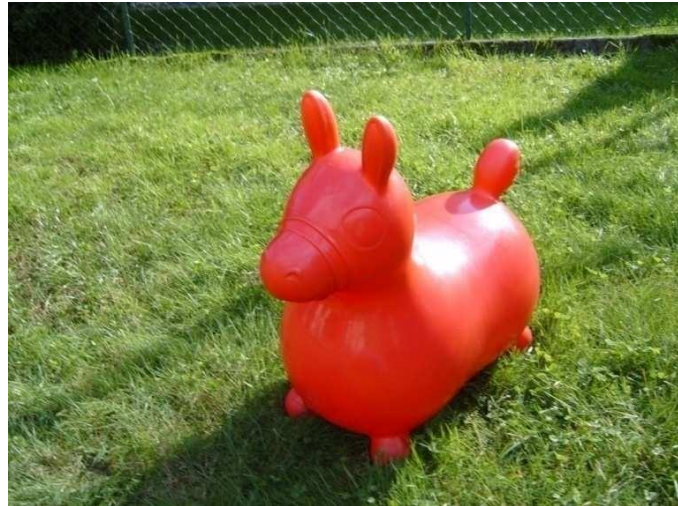
Rosso: Da 145 cm di altezza fino a 155 cm (max. 70. Kg).  
Diametro 55 cm.



# Cavallino

## 3029 - 3058

Fr. 1.—



Da 2 a 5 anni.

Da cavalcare o per saltare.

# Diabolo 3039

Fr. 1.—



Da 6 anni in su.

Sarai abbastanza abile per far ruotare, saltare e riprendere il diabolo?

# Gioco degli anelli 6007

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

# Gioco di equilibrio 4016

Fr. 1.—



Da 5 anni in su. Per 1 giocatore.

Con equilibrio e coordinazione sposta la pallina fino al centro.

Peso max. 100 kg.



# Hula hoop

3006 - 3024 - 3062- 3063- 3064 - 3065 (grandi)

3010 - 3011 (piccoli)

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

- 2 cerchi di 72cm (diametro interno)
- 4 cerchi di 65 cm (diametro interno)
- 2 cerchi di 50 cm (diametro interno)

# Jajambo 3042

Fr. 1.—



Da 6 anni in su.

Bastone saltarello.

# Kapla 2204

Fr. 1.—



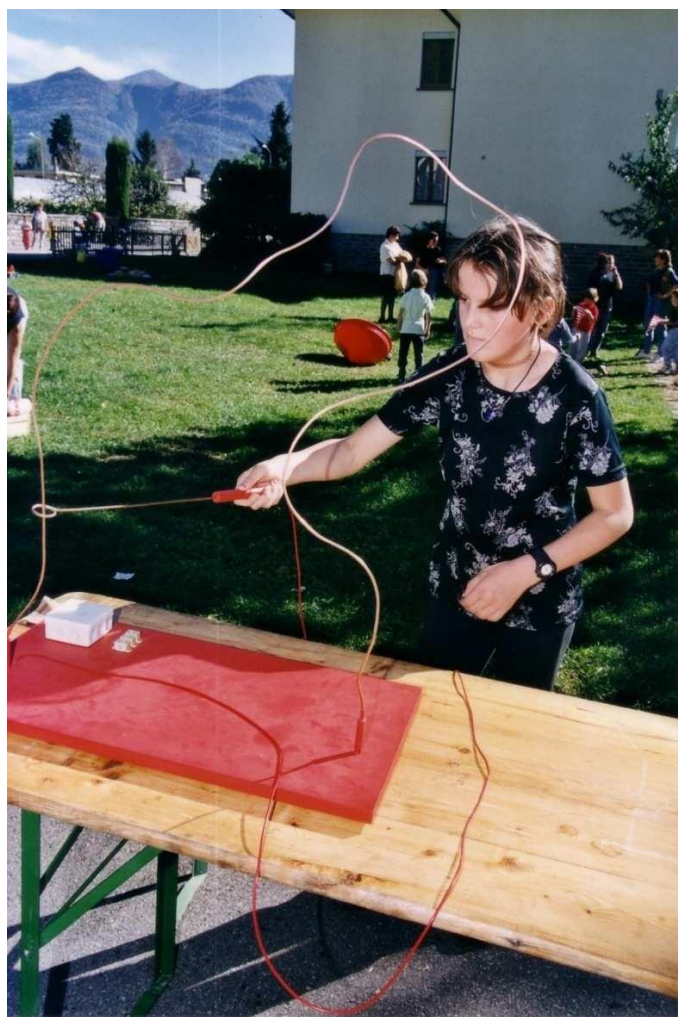
Per qualsiasi età.

Create tutte le costruzioni che volete appoggiando i legnetti uno sull'altro.



# Labirinto elettrico 6008

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.



# Moon - hopper 3048 - 3049

Fr. 1.—



Da 5 anni in su. Peso massimo sopportato 75 kg.

Per saltare e allenare l'equilibrio.

# Paracadute 3020

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

Tanti giochi possibili: passare sotto, far ribalzare delle palline, e tanto altro ancora a secondo della vostra creatività.

# Pedalò

## 3000 - 3009

Fr. 2.—



Da 5 anni in su (attenzione: da provare la prima volta con l'aiuto di un adulto per trovare l'equilibrio).

Peso max. 200 kg.

Una bella sfida camminare con delle ruote sotto i piedi! Divertirsi allenando equilibrio e coordinazione.

Ping pong (set)  
3045 - 3057

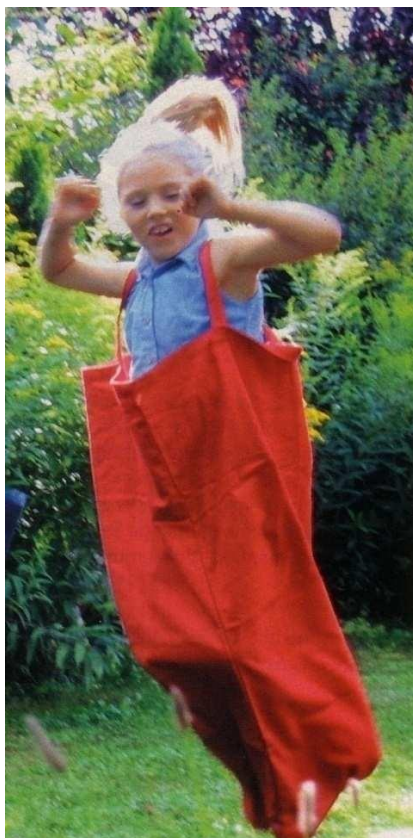
Fr. 1.—





# Sacchi 3034

Fr. 2.—



Per qualsiasi età.  
Set di 3 sacchi rossi e 3 blu.

Attenzione: i sacchi devono essere riportati lavati. Grazie.

# Sci

6010 - 6011 (lunghi, x 4 persone)

6015 - 6016 (corti, x 2 persone)

## Fr. 1.—



Da 3 anni in su.

Riuscirete a coordinarvi per spostarvi?

# Semi sfere 6012

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

9 pezzi che possono essere usati da entrambe i lati per creare dei percorsi.

# Swiss - Kubb 3001

Fr. 1.—



Da 8 anni in su. Per 2 a 12 giocatori.

Scopo: abbattere il re lanciando i bastoni dopo aver rovesciato tutti i Kubb (blocchi di legno) dell'avversario.



# Tartaruga

3004 - 3016

Fr. 1.—



Da 2 anni in su.

In piedi, in ginocchio o a 4 zampe sul guscio, basta dondolarsi da destra a sinistra per far camminare la tartaruga.

# Trampoli in legno Ducky 3053

Fr. 1.—



Da 2 a 10 anni.

# Trampoli in legno 3007 - 3008

Fr. 1.—



Da 4 anni fino a 12 anni circa.

3007: Alto 94 cm. Regolabile su 40cm.

3008: Alto 120cm. Regolabile su 50 cm.

# Trampoli di plastica 3018 - 3050 - 3051 -

Fr. 1.—



Da 3 a 8 anni circa.

Peso max. 70 kg.

I trampoli sono alti 12cm e hanno un diametro di 13cm.



# Trottola gigante 3036

Fr. 1.—



Da 2 anni in su.  
Peso max. 120kg.  
Diametro: 80cm

# Twister 2008

Fr. 1.—



D 6 anni in su. Per 2 a 4 giocatori.

Seguite la lancetta e vi dirà quale mano o piede mettere su quale colore. Posizioni acrobatiche e risate garantite!

# Twister moves 2443

Fr. 1.—

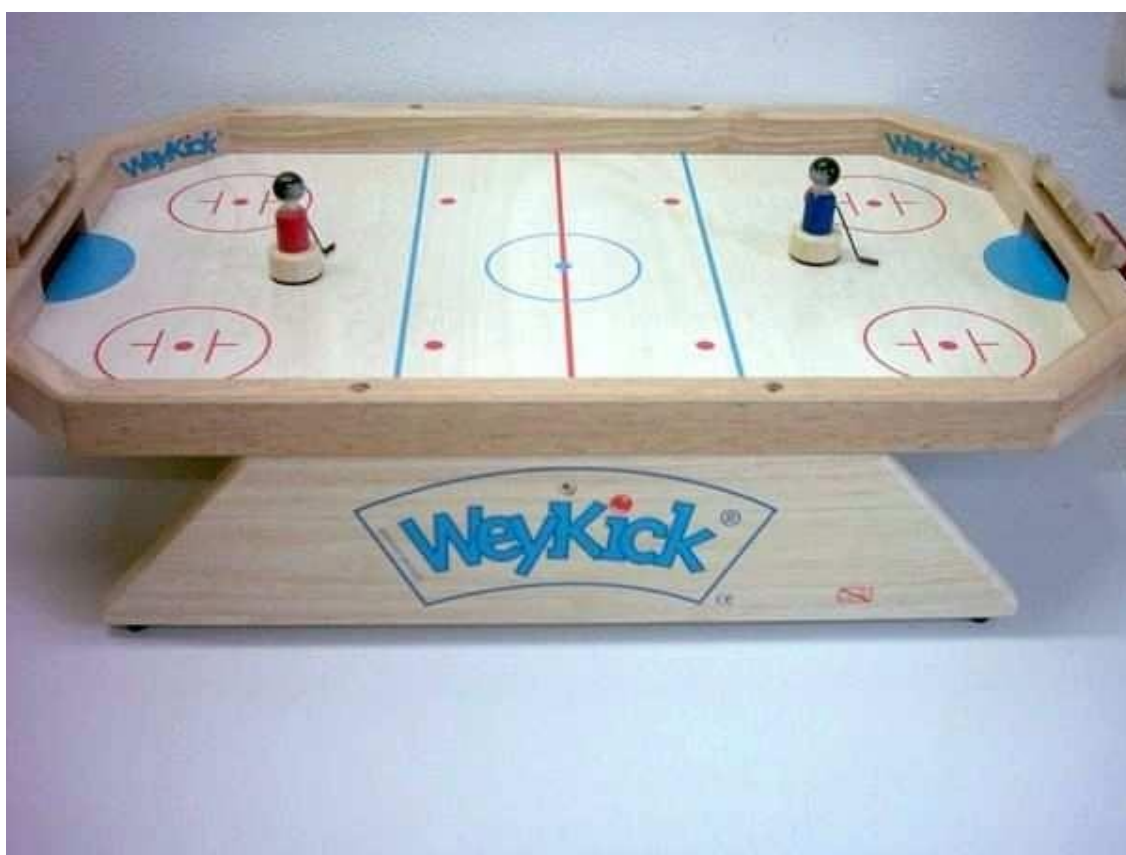


Da 8 anni in su. Da 1 a 4 giocatori.

Seguite la musica e spostate il piede giusto sul colore giusto. Facile?  
Non preoccupatevi, ora si complica e ci diverte ancora di più!

# WeyKick on Ice 2474

Fr. 3.—



Da 5 anni in su. Per 2 a 4 giocatori.

Da sotto il piano di gioco, spostate il vostro giocatore e provate a segnare nella porta avversaria.



# Zoo di legno 1039

Fr. 1.—



Per qualsiasi età.

# Bowling - trottola da tavolo 2180

Fr. 2.-



Da 6 anni in su.

Fai girare la trottola e prova a rovesciare il maggior numero di birilli.

Attenzione: piano in vetro

# Biliardo da tavolo

## 6021

### Fr. 1.-



Da 5 anni in su. Per 2 giocatori.

# Mini golf

3038

Fr. 5.-



Da 4 anni in su. Da uno a più giocatori.

Create il vostro percorso da minigolf come volete, dove volete con le vere mazze e palle da minigolf.



# Klask

## 6018

Fr. 2.-



Da 8 anni in su. Per 4 giocatori.

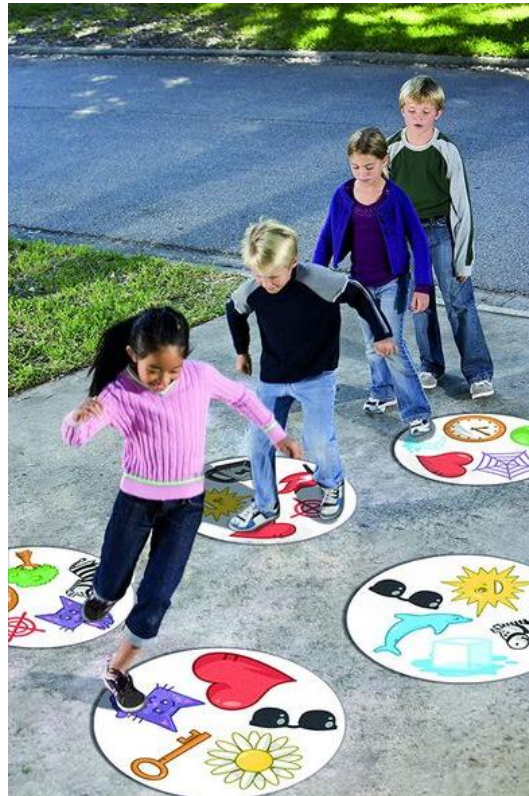
**OBIETTIVO:** totalizzare punti, cercando il goal ed evitando le trappole magnetiche!

I giocatori sono liberi di colpire sempre, senza turni alternati e dovranno dirigere i loro attaccanti usando i magneti-guida da sotto il piano di gioco.

# Dobble XXL

6019

Fr. 1.-



Da 2 a 8 giocatori. Da 6 anni in su.

Dobble è un gioco di osservazione e di velocità dove tutti i giocatori giocano allo stesso tempo.

Nei 4 tipi di gioco possibili, trovate più velocemente dei vostri avversari l'unico simbolo identico tra le due carte.

# Fune 6020

Fr. 1.-



Per tutte le età.

Lunghezza 10 metri.



# Skate con manubrio

4047

Fr. 1.-





# Trottinette con 3 ruote

3047

Fr. 1.-



Da 2 a 5 anni.

# Soquadro

## La caccia al tesoro quando vuoi 2238

### Fr. 1.-



Da 6 anni in su. Da 2 a 6 giocatori.

Dovrete correre in giro per casa a cercare gli oggetti che soddisfanno le richieste delle carte (per esempio: è ruvido, è verde e spesso, inizia con la lettera G ed è rosso, ecc).



# Soquadro outdoor

## La caccia al tesoro all'esterno

### 3030

#### Fr. 1.-



Da 6 anni in su. Da 2 a 10 giocatori.

Correte in giro a cercare un oggetto che soddisfa la richiesta della carta che avete pescato (per esempio: pesante, minerale, quadrato, ecc). Trovate più oggetti possibile e affrontate anche delle sfide di velocità con gli altri giocatori.

# Gioco dei barattoli

2484

Fr. 1.-



Da 2 anni in su.

Quanti barattoli riesci a fare cadere lanciando la pallina?



Ma la ludoteca è anche:

- tanti giochi da giocare sia per maschi che per femmine
- tanti Playmobil
- tanti giochi di società per tutte le età
- e altro ancora

da portare a casa o da giocare lì in compagnia.

Non esitate a contattarci per più informazioni.









